

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Новосибирский юридический институт (филиал) ТГУ

**Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)**

**ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ПРОБЛЕМЫ УЧЕНИЯ О НАКАЗАНИИ**

по направлению подготовки

**40.04.01 *Юриспруденция***

магистерская программа:

**«Уголовное право и криминология; уголовно-исполнительное право»**

Форма обучения

**Очная**

Квалификация (степень)

**Магистр**

Год приема

**2020**

Новосибирск  
2020

## **1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

В результате изучения дисциплины (модуля) магистры должны получить представление об имеющихся в учении о наказании проблемных аспектах, знать установленные современной наукой закономерности установления наказаний за преступления, уметь на основе анализа проблемы предлагать научно обоснованные варианты ее решения.

Цель дисциплины (модуля) достигается путем решения следующих задач:

1. Уяснение предмета учения о наказании как одного из основных разделов науки уголовного права, его места в системе юридических наук.

2. Изучение истории формирования и развития положений Общей части уголовного законодательства о наказании.

3. Анализ положений Общей части УК России о наказании, ознакомление с правоприменительной практикой.

4. Ознакомление с законодательством и правоприменительной практикой иностранных государств.

5. Выявление теоретических проблем учения о наказании. Ознакомление с предлагаемыми в науке уголовного права решениями.

6. Уяснение методики анализа проблемы, применения теоретических знаний при оценке конкретных ситуаций.

7. Выработка умений обоснования и принятия решений по проблемным вопросам, проведения научных исследований по проблемам учения о наказании, рассмотрения указанных проблем в образовательном процессе.

## **2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ООП И ТРУДОЕМКОСТЬ В ЗАЧЕТНЫХ ЕДИНИЦАХ**

Дисциплина (модуль) «Теоретические проблемы учения о наказании» является дисциплиной по выбору обучающегося и относится к вариативной части учебного плана по программе магистратуры по направлению подготовки 40.04.01 *Юриспруденция*, магистерская программа: «Уголовное право и криминология; уголовно-исполнительное право» (2 семестр).

Знания, получаемые при изучении дисциплины, являются частью науки уголовного права как отраслевой юридической науки. Они базируются на достижениях философии, социологии, психологии, а также на положениях фундаментальных юридических наук – теории и истории права, истории правовых учений, сравнительного правоведения. Дисциплина тесно связана с иными отраслевыми юридическими науками, прежде всего конституционного права, международного, уголовно-исполнительного права и уголовного процесса, а также с прикладными юридическими науками – криминологией, судебной психиатрией.

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 2 зачетные единицы (72 часа):

- лекции - 2 часа;

- практические занятия - 14 часов.

Форма промежуточной аттестации - зачет.

## **3. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Тема 1. Общее учение о наказании.

Тема 2. Теоретические проблемы системы и отдельных видов наказания.

Тема 3. Проблемы соотношения наказания и иных мер, предусмотренных уголовным законодательством.

#### **4. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ПРИ ИЗУЧЕНИИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

1. Национальная библиографическая база данных научного цитирования eLibrary.
2. Библиотечный информационный комплекс (электронно-библиотечная система «Университетская библиотека online»).
3. Электронная библиотека диссертаций Российской государственной библиотеки.
4. Информационно-правовая база данных LEXPRO.
5. Информационно-правовая база данных «Гарант».
6. Информационно-правовая база данных «КонсультантПлюс».
7. Программная система для обнаружения текстовых заимствований в учебных и научных работах «Антиплагиат. ВУЗ».
8. Автоматизированная библиотечно-информационная система VIRTUA.
9. Автоматизированная дактилоскопическая идентификационно-поисковая система «Папилон».
10. Автоматизированная система составления портрета лиц «Каскад-фоторобот».
11. Тренажер-стимуляторы виртуального ситуационного моделирования.
12. Программное обеспечение:
  - Программа ABBYY/FineReader.
  - Программа CorelDRAW/Grafiphics Suite.
  - Программа Photoshop Extended.
  - Программа InDesings.