

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Новосибирский юридический институт (филиал) ТГУ

**Аннотация к рабочей программе дисциплины (модуля)**

**ПРАВООХРАНИТЕЛЬНЫЕ ОРГАНЫ**

по направлению подготовки

**40.03.01 *Юриспруденция***

Направленность (профиль) подготовки:  
«Государственно-правовой», «Гражданско-правовой»,  
«Уголовно-правовой», «Финансово-правовой»

Форма обучения

**Очная**

Квалификация

**Бакалавр**

Год приема

**2020**

Новосибирск  
2020

## **1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Основной *целью* дисциплины является получение знаний о системе, организации и компетенции правоохранительных органов РФ.

Изучение учебной дисциплины направлено на достижение следующих *задач*:

- 1) получение знаний о правоохранительной деятельности и ее признаках;
- 2) ознакомление с системой правоохранительных органов в РФ;
- 3) изучение компетенции, системы, структуры и состава каждого правоохранительного органа, его отдельных звеньев;
- 4) получение знаний о порядке назначения на должность и освобождения от должности сотрудников различных правоохранительных органов, о мерах их поощрения и особенностях привлечения к различным видам юридической ответственности.

## **2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ) В СТРУКТУРЕ ООП**

Дисциплина «Правоохранительные органы» относится к вариативной части учебного плана по программе бакалавриата по направлению подготовки 40.03.01 *Юриспруденция* (1 семестр).

Изучение дисциплины «Правоохранительные органы» основывается на знании обучающимися теории государства и права и осуществляется в тесной взаимосвязи с такими дисциплинами, как «История государства и права России», «Конституционное право».

Как и названные учебные дисциплины, дисциплина «Правоохранительные органы» является важным элементом в системе подготовки специалистов в области юриспруденции, позволяет развивать у них высокий уровень правовой культуры, формировать уважительное отношение к праву, закону и нормам профессиональной этики.

Дисциплина «Правоохранительные органы» служит основой для изучения таких дисциплин, как «Гражданский процесс», «Уголовный процесс», «Арбитражный процесс», «Прокурорский надзор».

Общая трудоемкость дисциплины (модуля) составляет 3 зачетные единицы (108 часов):

- лекции - 22 часа;
  - практические занятия - 28 часов.
- Форма промежуточной аттестации - зачет.

## **3. СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Тема 1. Сущность, правовые источники и основные понятия дисциплины «Правоохранительные органы».

Тема 2. Судебная власть и судебная система РФ.

Тема 3. Правосудие и его принципы.

Тема 4. Статус судьи. Органы судейского сообщества. Присяжные и арбитражные заседатели.

Тема 5. Верховный Суд РФ.

Тема 6. Суды общей юрисдикции.

Тема 7. Арбитражные суды.

Тема 8. Конституционный Суд РФ.

Тема 9. Органы прокуратуры РФ.

Тема 10. Предварительное расследование. Оперативно-розыскная деятельность. Органы предварительного расследования. Органы, осуществляющие оперативно-розыскную деятельность.

Тема 11. Министерство внутренних дел РФ и его органы.

Тема 12. Следственный комитет РФ.

Тема 13. Федеральная служба безопасности РФ.

Тема 14. Таможенные органы РФ.

Тема 15. Министерство юстиции РФ, его органы и организации.

Тема 16. Адвокатура в РФ.

Тема 17. Нотариат в РФ.

#### **4. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ ПРИ ИЗУЧЕНИИ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

1. Национальная библиографическая база данных научного цитирования eLibrary.

2. Библиотечный информационный комплекс (электронно-библиотечная система «Университетская библиотека online»).

3. Электронная библиотека диссертаций Российской государственной библиотеки.

4. Информационно-правовая база данных LEXPRO.

5. Информационно-правовая база данных «Гарант».

6. Информационно-правовая база данных «КонсультантПлюс».

7. Программная система для обнаружения текстовых заимствований в учебных и научных работах «Антиплагиат. ВУЗ».

8. Автоматизированная библиотечно-информационная система VIRTUA.

9. Программное обеспечение:

- ABBYY/FineReader (программа для оптического распознавания символов);

- CorelDRAW/Graphic Suite (векторный графический редактор);

- Photoshop Extended (растровый графический редактор);

- Adobe InDesign (программа компьютерной верстки (DTP)).